

講演会 人工知能の進歩とゲーム研究

受講
無料

かねこ ともゆき

講師 金子 知適 氏

東京大学大学院情報学環 准教授、本校OB

東京大学大学院総合文化研究科博士課程修了。博士（学術）。同大学大学院総合文化研究科助手、助教、准教授を経て2015年より現職。2002年よりGPS将棋の開発に参加。2016年よりJSTさがけ個人研究者、2017年より革新知能統合研究センター客員研究員を兼任。



講師より

この数年で人工知能研究は大きく進歩しました。その中心は、試行錯誤から学ぶ強化学習という手法です。強化学習は囲碁と将棋のAIに応用され、その強さは人間を超えました。AI技術を理解する一つの鍵として、コンピュータが学習する仕組みをゲーム研究を題材に紹介します。

＊日時 2018年11月10日（土）午後2時～3時30分

＊会場 筑波大学附属駒場中・高等学校 3階です。エレベーター等ございません。

＊定員 100名（抽選）
（応募多数の場合は、世田谷区・目黒区に在住・在勤・在学の方を優先します）

＊申込・下記の本校Webサイト内「筑駒アカデメイア」ページよりお申し込みください
・往復はがきでも申し込みいただけます
（右図の要領で）

<https://www.komaba-s.tsukuba.ac.jp/>

往信おもて	返信うら	往信おもて	返信うら
154-0001 世田谷区 池尻4-7-1 筑波大学附属 駒場中・高等学校 講演会係行	※ 記入不要	郵便番号 申込者住所 申込者氏名 様	①希望講演会名 ②氏名(ふりがな) ③〒・住所 ④電話番号 ⑤年齢

＊申込〆切 2018年10月31日（水）必着

※〆切以降に抽選結果をEメール、またははがきでお知らせします。

お問い合わせ 筑波大学附属駒場中・高等学校
〒154-0001 東京都世田谷区池尻4-7-1
Tel：03-3411-8521 Fax：03-3411-8977

会場までのアクセス

京王井の頭線「駒場東大前」駅下車 徒歩7分
東急田園都市線「池尻大橋」駅下車 徒歩15分
渋谷駅から東急バス渋51・渋52系統
「駒場」バス停下車 徒歩1分

